



Instructions to play Loteria, 2-10 players

Shuffle the deck of 54 cards and assign one person to be the Caller. The Caller is the person who will call out the name on the card as they draw from the deck of cards.

Each player grabs a board (tabla) that has a variety of images from the deck of cards. You may choose to play with multiple boards for a greater challenge. There are 10 boards to choose from that are all different.

Each player needs to have tokens for their board(s). The number of tokens you need depends on how many boards you're using; you'll need at least 16 tokens for one board. You can use things like pennies, rocks, or dry beans as tokens to place on the board once an image has been called.

The Caller will pick a card from the deck to start the game and call out the image on the card. Everyone who has that image on their board will place a token on the matching spot on their board. **Example:** The Caller calls out "La Rosa, the Rose." If your board has La Rosa / The Rose, place a token on that spot.

Listen carefully as the Caller continues to draw new cards and announce the image. Place tokens on any images your board has that have been called. The first person to get 4 tokens in a row diagonally, vertically, or horizontally and calls out "Loteria" wins!

The Caller will verify that the images have been called and are correctly selected.





Instrucciones para jugar La Lotería, 2-10 jugadores

Baraja las 54 cartas y asigna a una persona para ser el Cantor. El Cantor es la persona que dirá el nombre de la carta que saque al azar de la baraja de cartas.

Cada jugador toma una tabla que tiene una variedad de imágenes de la baraja de cartas. Puedes optar por jugar con varias tablas para un mayor desafío. Hay 10 tablas para elegir que son todas diferentes.

Cada jugador debe tener fichas para su(s) tabla(s). La cantidad de fichas que se necesita depende de la cantidad de tablas que se estén utilizando; necesitarás al menos 16 fichas para una tabla. Puedes usar cosas como centavos, piedras o frijoles secos como fichas para colocar en la tabla una vez que se haya llamado una imagen.

Para comenzar el juego, el Cantor sacara una carta de la baraja y gritará el nombre de la imagen de la carta. Todos los que tengan esa imagen en su tabla colocarán una ficha en el lugar correspondiente de su tabla. **Ejemplo:** El Cantor grita “La Rosa, The Rose.” Si tu tabla tiene La Rosa, coloca una ficha en ese lugar.

Escucha atentamente mientras el Cantor continúa sacando nuevas cartas y anunciando el nombre de la imagen. Coloca fichas en cualquier imagen que tenga tu tabla y que haya sido llamada. ¡La primera persona en obtener 4 fichas seguidas en diagonal, vertical u horizontal y grite “Lotería” gana!

El Cantor verificará que las imágenes se hayan llamado y estén seleccionadas correctamente.

